

La Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología (SOLACYT), a través de la Red Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología (LaREDMex), y la Universidad Marista de Guadalajara (UMG), con el respaldo del Gobierno del Estado de Jalisco, la Secretaría de Innovación, Ciencia y Tecnología, el Consejo Estatal de Ciencia y Tecnología, el Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (MILSET-AMLAT), la Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla (UPAEP) y la Organización Iberoamericana de Ciencia (IBEROCIENCIAS).

INVITA a

Los estudiantes del Estado de **Jalisco** interesados en el desarrollo y presentación de proyectos científico-tecnológicos a participar en la XIII edición de Código Ciencia – ExpoCiencias Jalisco

actualizada 28 sept



Es un evento anual en el Estado de Jalisco avalado por la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología, que se realiza con el fin de promover la participación de jóvenes a través de proyectos científicos, técnicos, de investigación, innovación y divulgación; permitiendo también la participación de instituciones educativas y empresas, así como divulgadores y profesores.

Código Ciencia - ExpoCiencias Jalisco 2023 en su treceava edición, seleccionará a los proyectos con los puntajes más altos para que representen al Estado de Jalisco en la **ExpoCiencias Nacional 2023 Sonora** así como para formar parte de las delegaciones mexicanas que representarán a nuestro país en eventos internacionales de ciencia y tecnología juvenil.

El evento será en modalidad presencial

Sede: Universidad Marista de Guadalajara

➤ **Registro de Proyectos: 15 de agosto al 29 de septiembre, 2023**

➤ **Exposición Final
Martes 10 de octubre**

Bases

I. Requisitos

1. Ser estudiante de algún nivel educativo: Preescolar, Primaria, Secundaria, Medio Superior o Superior (Universidad).
2. Tener entre 5 y 24 años de edad, cumplidos a la fecha de cierre de inscripciones.
3. La participación podrá ser en individual o en equipo de **máximo de 3** estudiantes.
4. Cada equipo deberá tener un asesor mayor de edad (avalado por institución educativa, centro de investigación o su equivalente).
5. Es posible que los equipos se conformen por estudiantes de diferentes instituciones.

II. Proyecto

Se deberá desarrollar un proyecto de interés desde cualquier punto de vista; ya sea científico o tecnológico y bajo un enfoque muy personal, exhortando el uso de la creatividad y habilidad, siendo la innovación y creación científica técnica la mejor herramienta que se aplique en su proyecto.

El proyecto a participar deberá haberse realizado no antes de junio de 2022, se aceptan proyectos ya presentados en anteriores ediciones de Código Ciencia – ExpoCiencias Jalisco donde solo se evaluará (de él) las mejoras y modificaciones que se le hayan realizado.

CATEGORÍAS:

- | | |
|--|-----------|
| • Ciencias Exactas y Naturales | EN |
| • Medicina y Salud | MS |
| • Ciencias Sociales y Humanidades | SH |
| • Ciencias de la Ingeniería | CI |
| • Agropecuarias y Alimentos | AA |
| • Divulgación de la Ciencia | DC |
| • Medio Ambiente | MA |
| • Mecatrónica | MT |
| • Ciencias de los Materiales | CM |
| • Biología | BI |
| • Computación y Software | CS |

III. Criterios generales

1. Los proyectos deberán ser creaciones propias.
2. Se podrán usar investigaciones ya presentadas, dando créditos de autoría e innovación propia.
3. Los proyectos deberán incluir créditos de quienes lo hicieron y bibliografía utilizada.
4. SOLACYT tendrá plena capacidad de uso, distribución y publicación de los proyectos presentados en Código Ciencia. No obstante, los creadores del proyecto conservan sus derechos de autoría.
5. El postulante mantendrá indemne a SOLACYT por todo reclamo que pudiera presentarse sobre la propiedad del proyecto presentado, asumiendo aquel la responsabilidad unilateral, exclusiva y excluyente emergente de cualquier tipo de daños o perjuicios que pudieran sobrevenir y eximiendo íntegramente a SOLACYT.
6. A los fines de este concurso y frente a SOLACYT, el postulante se declara propietario del proyecto presentado.

7. El comité organizador es el encargado de establecer y regular las exposiciones y evaluaciones y tiene completa autoridad dentro del concurso, sus decisiones son inapelables.

IV. Inscripción

1. Se realiza a través del formulario de **registro** en el sitio www.codigociencia.org
2. Realizado el registro, el sistema le asignará un número de control, el cual puedes consultar en la página web del evento, opción “ver inscritos”, este será tu número a utilizar durante todo el proceso del concurso.
3. Cada concursante podrá participar con solo UN proyecto.
4. Los asesores no tienen límite de proyectos asesorados.
5. El registro de trabajos concursantes es del 15 de agosto al 29 de septiembre de 2023.
6. El participante deberá cubrir la cuota de inscripción en alguna de sus modalidades (punto V), sin lo anterior, el proyecto no será evaluado y no se considerará un proyecto concursante.

Fecha Límite de Inscripción	Límite de envío de Proyecto y Pago	Exposición Final
Septiembre 29	Septiembre 29	Octubre 10

V. Costos

1. Costo de inscripción por participante:

Tipo de Registro	Inscrito y Pago en Agosto	Inscrito y Pago en Septiembre
	Por participante en modalidad Presencial	350.00
Institución Socia o Red de Clubes de Ciencia	300.00	350.00
Asesor	Sin costo	Sin costo

2. Todo Proyecto que no compruebe su pago, será eliminado y no se evaluará.
3. El pago del proyecto se debe hacer en una sola exhibición
4. Las Instituciones SOCIAS de SOLACYT son (<http://solacyt.org/socios-solacyt/>), asocia a tu escuela y obtén el descuento en la cuota de inscripción (<http://solacyt.org/red-solacyt/afiliacion/>)
5. El pago podrá efectuarse por:

A) *Transferencia Bancaria*

Banco: *BBVA Bancomer*

Beneficiario: *Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología Aplicada*

Cuenta: *0183900096* CLABE: *012320001839000964*

Referencia (25 y núm. de proyecto a 5 dígitos) ejemplo: *2527219*

- En caso de realizar el pago de varios proyectos en una sola exhibición, la referencia será el número del primer proyecto inscrito de esa institución.

B) *Pago por internet con tarjeta de débito o crédito*

<https://paypal.me/SolacytMx>

o

<https://clip.mx/@sociedadlatinoamericanadeciencia>



6. Si se requiere factura se deberá solicitar en: <https://bit.ly/FacturaSolacyt> dentro del mes en que se realizó el depósito.

VI. Envío de proyectos

1. La fecha límite para el envío de los 2 reportes de participación (Científico y Administrativo) será el **29 de septiembre**.
2. Los participantes son los responsables de subir el **reporte científico del proyecto (RCien)** y el **reporte administrativo (RAdmin)** a la plataforma http://solacyt.org/plataforma/subir_archivos/
3. El **reporte científico deberá estar debidamente lleno en cada uno de sus elementos**, se puede descargar el formato editable en <https://bit.ly/FormatoReporteCientifico>
4. El **reporte administrativo** <https://bit.ly/FormatoAdministrativoCOCO> deberá tener:
 - **Credencial o constancias de estudio vigente de cada uno de los participantes.**
 - **Identificación del Asesor del equipo.**
 - **Comprobante de Pago**

NOTA IMPORTANTE

El reporte a subir **DEBERÁ** tener el nombre en base a esta nomenclatura

ClaveCategoría-NivelEducativo-NúmerodeProyecto-TipodeReporte. PDF

(las claves están publicadas en el punto II y el nivel en el punto VII de esta convocatoria, los tipos de reporte son RCien y RAdmin)

ejemplo: SH_SE_25678_RCient.pdf

SH_SE_25678_RAdmin.pdf

5. Todo proyecto que cumpla en tiempo y forma con el proceso de registro y envío de reportes será en automático **finalista estatal de ExpoCiencias Jalisco**.

VII. Niveles Educativos:

Niveles	Clave
Básico Inicial (Preescolar, 1ro y 2do de primaria)	BI
Básico Primaria (De 3ro a 6to de primaria)	BP
Básico Secundaria (Secundaria)	SE
Medio Superior (Preparatoria, bachillerato o equivalente)	MS
Universitario (Superior o equivalente)	UN

VIII. Categorías del Concurso

Agropecuarias y Alimentos (AA)
<ul style="list-style-type: none"> • Las actividades humanas que se encuentran orientadas tanto al cultivo del campo como a la crianza de animales. • La elaboración de productos alimenticios que ofrezcan un valor nutricional considerable, o la adición de nutrientes a los alimentos ya existentes o desarrollen la creación de nuevas alternativas alimenticias. • También incluyen proyectos en los cuales se expongan técnicas que auxilien o modernicen la siembra o cultivo de los productos agrícolas y ganaderos.
<i>Palabras clave: agronomía, zootecnia, alimentos.</i>
Biología (BI)
<ul style="list-style-type: none"> • El estudio de la estructura y comportamiento de los organismos vivos. • Los procesos vitales de los seres vivos.
<i>Palabras clave: citología, biología marina, fisiología, zoología, microbiología.</i>
Ciencias de la Ingeniería (CI)

<ul style="list-style-type: none"> • Toda aplicación de las ciencias físicas, químicas y matemáticas; de la técnica industrial y en general, del ingenio humano, a la utilización e invención sobre la materia. • La aplicación de principios científicos y matemáticos a los extremos prácticos tales como el diseño, la fabricación, la operación de máquinas y de sistemas eficientes y económicos
<i>Palabras clave: ingeniería civil, ingeniería industrial, ingeniería química, ingeniería electrónica.</i>
Ciencias Exactas y Naturales (EN)
<ul style="list-style-type: none"> • Las matemáticas, física, química y todas sus derivaciones. • El estudio de ciencias relacionadas con el planeta (geología, mineralogía, fisiografía, oceanografía, meteorología, climatología, espeleología, geografía, ciencias atmosféricas, etc.)
<i>Palabras clave: Magnetismo, electromagnetismo, probabilidad, estadística, instrumentación.</i>
Ciencias Sociales y Humanidades (SH)
<ul style="list-style-type: none"> • Estudio del comportamiento de la naturaleza del ser humano y su interrelación con la sociedad. • Estudio de los procesos del pensamiento y del comportamiento de seres humanos y de otros animales en sus interacciones con el ambiente.
<i>Palabras clave: cerebro, cognición, psicología, sociología.</i>
Ciencias de los Materiales (CM)
<ul style="list-style-type: none"> • La relación entre la estructura y las propiedades de los materiales. • Promover el desarrollo de mejoras de los materiales, la creación de nuevos materiales, así como propuestas ingeniosas para su aplicación; respaldada la propuesta en las propiedades estructurales como su composición química, comportamiento mecánico, eléctrico, térmico, etc. • Los conocimientos fundamentales sobre las propiedades físicas macroscópicas de los materiales y las aplicaciones en varias áreas de la ciencia y la ingeniería, consiguiendo que éstos puedan ser utilizados en obras, máquinas y herramientas diversas, o convertidos en productos necesarios o requeridos por la sociedad.
<i>Palabras clave: procesos de fabricación, pruebas de materiales, propiedades de materiales</i>
Computación y Software (CS)
<ul style="list-style-type: none"> • La aplicación práctica del conocimiento científico al diseño y construcción de programas de computadora y a la documentación asociada requerida para desarrollar, operar y mantenerlos. • Desarrollo de aplicaciones móviles y sistemas de gestión de la información para la toma de decisiones.
<i>Palabras clave: soluciones y aplicaciones computacionales, software educativo, apps, inteligencia artificial, juegos.</i>
Mecatrónica (MT)
<ul style="list-style-type: none"> • Proyectos multidisciplinarios (mecánica, electrónica, computación) que integran y desarrollan máquinas o prototipos que benefician con sus aplicaciones a los sectores industrial, empresarial, civil; o en el área médica con el diseño de prótesis, equipo para discapacitados o instrumentos quirúrgicos. • Desarrollar productos que involucren sistemas de control para el diseño de productos o procesos inteligentes, lo cual busca crear maquinaria más compleja para facilitar las actividades del ser humano a través de procesos electrónicos
<i>Palabras clave: robótica, automatización, electromecánica.</i>
Medicina y Salud (MS)
<ul style="list-style-type: none"> • Medicina básica (trabajos realizados en laboratorio: muestreo, encuestas) • Medicina clínica (factores asociados a enfermedades, estudios epidemiológicos, problemas de salud pública e impacto social)

<ul style="list-style-type: none"> Las ciencias médicas como: anatomía, fisiología, fisiopatología, bioquímica, microbiología, inmunología, medicina interna, cirugía, entre otras.
<p><i>Palabras clave: prevención, diagnóstico, tratamiento, laboratorio, muestras, estudios, soluciones.</i></p>
<p>Divulgación de la Ciencia (DC)</p>
<ul style="list-style-type: none"> Conjunto de actividades que interpretan y hacen accesible el conocimiento científico a la sociedad. La búsqueda de soluciones de problemas a través de la divulgación, haciendo partícipes a los sectores sociales, económicos, educativos y/o gubernamentales.
<p><i>Palabras clave: periodismo, enseñanza, historia, biología, ciencias, soluciones, etc.</i></p>
<p>Medio Ambiente (MA)</p>
<ul style="list-style-type: none"> El conjunto de componentes físicos, químicos, biológicos, sociales, económicos y culturales capaces de ocasionar efectos directos e indirectos, en un plazo corto o largo sobre los seres vivos. Al entorno que afecta y condiciona especialmente las circunstancias de vida de las personas o de la sociedad en su conjunto.
<p><i>Palabras clave: desarrollo sustentable, ecología, contaminación.</i></p>

Si tienes un proyecto y tienes duda en que categoría inscribirlo, revisa el documento “cómo escojo mi categoría” que tenemos en la página de Código Ciencia.

IX. Exposición Final

Los equipos expondrán su proyecto el día **martes 10 de octubre en la Universidad Marista de Guadalajara** (<https://umg.edu.mx/>)

- El comité evaluador se integrará por expertos profesionistas quienes elegirán los proyectos ganadores.
- La decisión del comité evaluador será inapelable.
- El comité evaluador tiene las atribuciones de solicitar en cualquier momento información adicional sobre el proyecto, teniendo la facultad para suspender la certificación en caso de encontrar anomalías incluso después de haberse realizado la etapa estatal.
- La evaluación será guiada por la rúbrica de evaluación, la cual está diseñada para evaluar los rasgos más relevantes durante la presentación del proyecto: Reporte escrito y Bitácora, Exposición Oral, Presentación visual y relación de la investigación o aporte tecnológico y mejora a la sociedad.
- El **Reporte científico del proyecto y Bitácora** deben de reflejar el proceso de elaboración del proyecto bajo el protocolo que Código Ciencia pide, respetando cada apartado del mismo.
- La **Exposición** es de máximo 7 minutos, en la cual deberán de presentar lo realizado para aprobar o rechazar su hipótesis.
- La **Relevancia de la investigación y mejora a la sociedad** o aporte tecnológico serán aquello que el proyecto ofrece a la sociedad y se valorará que tan viable será su aplicación.

X.- Premiación

Se tendrán múltiples ganadores.

Todos los participantes, asesores e instituciones recibirán **diploma de participación**, además los estudiantes ganadores nivel **Platino, Plata Oro y Bronce** recibirán la medalla correspondiente.

Ganadores Platino recibirán además su **Trofeo de Máximo Ganador** y premios en especie por cortesía del Gobierno del Estado de Jalisco

Se acreditará a los mejores equipos a:

15 Equipos a ExpoCiencias Nacional 2023 Sonora

1 Equipo a ExpoCiencias Chile 2024

1 Equipo a ExpoCiencias AMLAT 2024 Perú

2 Equipos a Infomatrix Continental 2024

Jalisco

2 Equipo a Infomatrix Bolivia 2024

Los equipos acreditados a la ExpoCiencias Nacional 2023 Sonora, deberán atender en tiempo y forma a la convocatoria nacional que se publicará en www.laredmex.org

Se tendrán múltiples ganadores.



Todos los participantes, asesores e instituciones recibirán **diploma de participación**, además los estudiantes ganadores nivel **Platino, Plata Oro y Bronce** recibirán la medalla correspondiente.

Ganadores Platino recibirán además su **Trofeo de Máximo Ganador** y premios en especie por cortesía del Gobierno del Estado de Jalisco

XI.- Agenda (tentativa)

8:00 – 9:00	Registro y montaje de stands
9:00 – 9:30	Inauguración
9:30 - 14:00	Exposicion de Proyectos
14:00 - 17:00	Desmontaje, tiempo libre
17:00 – 18:00	Premiación

Equipos o instituciones que no cumplan con los requisitos marcados por la presente convocatoria quedarán descalificados sin responsabilidad alguna para el comité organizador incluso después de haberse realizado el evento.

Cualquier resolución que se adopte por incidentes no previstos en esta convocatoria, será resuelta por el **Comité Organizador**. Toda duda, favor de expresarla al correo electrónico: contacto@solacyt.org



Todo inicio con una idea, ¿ya tienes la tuya ?

“La ciencia no está casada con la formalidad ni peleada con la creatividad”

F. Guzmán

Sociedad Latinoamericana de Ciencia y Tecnología Aplicada A.C.

www.codigociencia.org :: contacto@solacyt.org

tel (33) 3334-5654 :: whatsapp 3310733731

<https://www.facebook.com/groups/codigociencia>